DOCKER - PORTAINER

Jolan Noirot

BTS SIO 2



SOMMAIRE

	3
QU'EST-CE QUE DOCKER	3
QU'EST-CE QUE PORTAINER	3
Qu'est-ce que Docker Swarm	3
Qu'est-ce que Docker Compose	4
QU'EST-CE QU'UN MIDDLEWARE	4
QU'EST-CE QU'UN WEBHOOK	4
INSTALLATION	5
Comment installer Docker	
COMMENT CREER UN CONTAINER	5
COMMENT INSTALLER PORTAINER	7
COMMENT CREER UNE STACK	7
SERVICES DEPLOYEE	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.
Services choisis	
Pourquoi avoir choisi de ces services	8
COMMENT INSTALLER LES DEUX SERVICES	9

INTRODUCTION

QU'EST-CE QUE DOCKER

Docker est une plateforme open-source permettant de créer, déployer et gérer des conteneurs, qui sont des environnements légers et isolés pour exécuter des applications. Il a été créé en 2013 par Solomon Hykes au sein de la startup **dotCloud**, avant de devenir un projet indépendant sous l'organisation **Docker Inc.**. Docker facilite le déploiement d'applications en garantissant leur compatibilité entre différents environnements.

<u>QU'EST-CE QUE PORTAINER</u>

Portainer est une interface web simplifiant la gestion des conteneurs Docker, Kubernetes et Swarm. Créé en 2017 par **Neil Cresswell** et **Anthony Lapenna**, il permet d'administrer facilement des environnements Docker sans passer par la ligne de commande. Portainer offre une gestion intuitive des images, volumes, réseaux et services, rendant l'orchestration des conteneurs accessible même aux débutants.

<u>QU'EST-CE QUE DOCKER SWARM</u>

Docker Swarm est une fonctionnalité d'orchestration de conteneurs développée par Docker pour permettre la gestion de clusters de machines Docker. Il permet de déployer, gérer et faire évoluer des applications conteneurisées sur plusieurs hôtes en les regroupant sous un seul cluster. Swarm offre des fonctionnalités telles que la haute disponibilité, le load balancing et la mise à l'échelle automatique des services, ce qui permet de gérer des applications complexes dans des environnements de production avec plusieurs nœuds.

Docker Swarm a été introduit en **2014** après l'acquisition de la société **Swarm** (une startup spécialisée dans l'orchestration des conteneurs), et il a été intégré dans Docker en tant que fonctionnalité native d'orchestration, directement dans la commande Docker sans nécessiter un outil tiers comme Kubernetes. Cela a simplifié la gestion des applications en cluster pour les utilisateurs de Docker, en offrant une solution d'orchestration légère et intégrée.

<u>QU'EST-CE QUE DOCKER COMPOSE</u>

Docker Compose est un outil qui permet de définir et de gérer des applications multi-conteneurs Docker sur une seule machine. À l'aide d'un fichier YAML (docker-compose.yml), il permet de spécifier les services, réseaux et volumes nécessaires à l'application, simplifiant ainsi le déploiement et la gestion de plusieurs conteneurs. Une fois configuré, tu peux démarrer, arrêter ou reconstruire l'ensemble de l'application avec des commandes simples comme docker-compose up et docker-compose down, ce qui rend la gestion des environnements complexes plus facile et reproductible.

QU'EST-CE QU'UN MIDDLEWARE

Un **middleware** est un logiciel qui agit comme un intermédiaire entre différentes applications ou couches d'une application. Dans le contexte des serveurs web et des applications, il s'agit souvent d'un ensemble de fonctions qui traitent les requêtes HTTP avant qu'elles n'atteignent l'application principale ou après que la réponse ait été générée. Les middlewares sont utilisés pour des tâches comme l'authentification, la gestion des sessions, la journalisation, la compression des réponses ou encore la gestion des erreurs. Ils permettent de séparer des préoccupations transverses et de rendre le code de l'application plus modulaire.

<u>QU'EST-CE QU'UN WEBHOOK</u>

Un **webhook** est une méthode permettant à une application d'envoyer des données en temps réel à une autre application dès qu'un événement spécifique se produit. Contrairement aux API traditionnelles qui nécessitent une requête pour récupérer des informations, un webhook "pousse" automatiquement les données vers une URL prédéfinie lorsque l'événement se déclenche, comme la création d'un nouvel utilisateur ou la mise à jour d'un fichier. Les webhooks sont souvent utilisés pour des intégrations en temps réel entre différents services, comme l'envoi de notifications, la synchronisation de données ou l'activation de processus.

INSTALLATION

COMMENT INSTALLER DOCKER

Commandes		
sudo apt update	Met à jour les repos de la	
	machine (-y pour accepter	
	automatiquement tout ce	
	que demandera la machine)	
wget https://get.docker.com/	Télécharge la page	
	https://get.docker.com/	
sudo bash index.html	Exécute la page télécharger	
	en tant que script bash	
sudo usermod -aG docker \$USER	Permet l'exécution des	
	commandes liées a docker	
	par l'utilisateur sans avoir à	
	utiliser sudo	

COMMENT CRÉER UN CONTAINER

Commande			
docker run IMAGE	Permet de démarrer un		
	conteneur à partir d'une		
	image (si l'image n'est pas		
	trouver sur le poste il l'a		
	télécharge		
	automatiquement)		
<u>Options</u>			
- d	Permet de lancer un		
	conteneur en arrière-plan		
-p PORT_EXT:PORT_INT	Permet d'exposer un port du		
	container à l'extérieur		
name NOM	Donne un nom au container		
restart=POLICY	Permet de définir la règle de		
	démarrage du container, les		
	options sont :		
	- always (redémarre		
	automatiquement		
	même si il échoue a		
	démarrer)		
	- unless-stopped		
	(redémarre		
	automatiquement sauf		

F	
	si stopper par l'utilisateur)
	- on-failure[:MAX-
	uniquement en car de
	d'échec, remplacer
	MAX-RETRIES par le
	nombre de tentatives)
network POLICY	Permet de spécifier le réseau
	auquel ton conteneur doit
	ette connecte, utile pour des
	container permettant de
	réveiller des appareils sur le
	réseau du host par exemple,
	les options sont :
	- bridge (par défaut)
	- host (normat au
	le reseau de l'hôte)
	- none (désactive toute
	connexion réseau pour
	le conteneur)
-e VARIABLE	Définit une variable
	d'environnement pour le
	container
- V CHEMIN VOLUME	
	container pour qu'il
	sauvegarde ses données
bcast enp0s3	bcast enp0s3 : Utilise le
deadtime 5 koopaliyo 1	mode broadcast sur
node web1 web2	l'interface réseau enp0s3
	pour envoyer des paquets
	Hoarthoat
	deadtime 5 . Definit le delai
	en secondes avant de
	considérer un nœud comme
	inactif.
	keepalive 1 : Spécifie
	l'intervalle en secondes entre
	les messages Heartheat
	envoyes aux nœuds.
	node web1 web2 : Liste les
	nœuds participants au
	cluster Heartbeat, ici web1 et
	web2.

COMMENT INSTALLER PORTAINER

Commandes					
docker volume create portainer_da	ata	Créer u	n vol	ume de stocl	age
		pour le	conta	ainer	
docker run -d -p 8000:8000 9443:9443name portainer restart=always /var/run/docker.sock:/var/run/doc r.sock -v portainer_data:/da	-p -v cke ata	Créer portain	le er	container	de

<u>COMMENT CRÉER UNE STACK</u>

<u>Commandes</u>		
docker swarm init	Afin de modifier l'adresse IP	
	de la machine	
nano docker-compose.yml	Créer le fichier docker-	
	compose.yml et le modifie	
version: '3.7'	Valeurs saisies dans le fichier	
	docker-compose.yml afin de	
services:	définir quelle container	
web.	déployer et avec quelle	
norts:	deployer et avec quelle	
- "80.80"	image	
db:		
image: mysql		
environment:		
MYSQL_ROOT_PASSWORD: example		
docker stack deploy -c docker-	Déploie la stack	
compose.yml NOM	•	
docker stack services NOM	Permet de voir l'état de la	
	stack	
docker stack rm NOM	Permet de supprimer la stack	
	créer	

SERVICES DÉPLOYÉS

SERVICES CHOISIS

La première stack contient un service nommé OpenCVE, se service utilise un ensemble de 8 containers pour fonctionner. Il permet de regrouper toutes les failles de sécurités connue/découvertes et de pouvoir filtrer par équipement afin de n'avoir que les failles concernant nos équipements

La deuxième stack est un middleware que j'ai personnellement développé comme étant une extension de OpenCVE. Pourquoi ne pas l'avoir directement intégré à la stack de OpenCVE ? Tout simplement pour faciliter sa désactivation. Son utilité? Le service de notification efficace d'OpenCVE est très роиг епуолег раг mail mais malheureusement pour envoyer sur des services telle que Teams, Slack ou encore Discord il n'est pas fonctionnelle et facile d'utilisation. Le but de ce middleware est de permettre l'envoie de notification d'OpenCVE via webhooks sur différentes plateformes. Comment il fait? il reçoit le payload (le contenu de la notification d'OpenCVE), le convertit en un format interprétable par le service souhaiter (Teams, Slack ou Discord, une version différente par services est proposée mais une solution universelle est en cours de développement), puis envoie le payload convertit au service souhaiter. Le deuxième container a pour but d'aider l'utilisateur à voir si le middleware fonctionne correctement, en affichant via une interface web si le middleware est en ligne et les journaux d'évènement du middleware.

POURQUOI AVOIR CHOISI DE CES SERVICES

J'ai découvert OpenCVE durant mon stage aux Restos du Cœur, et je l'ai mis en place, ils souhaitaient recevoir les notifications sur un canal Slack c'est ainsi que j'ai développé ce middleware en plus. La cybersécurité devient un élément clé dans la société d'aujourd'hui, ayant plusieurs services et serveurs dans mon infrastructure j'ai pensé utile de le mettre également en place dans mon infrastructure, j'ai également mis en place le service de middleware pour être informé sur discord dans mon serveur de notification directement.

COMMENT INSTALLER LES DEUX SERVICES

OPENCVE

Pour commencer clonez simplement ce répository GitHub : <u>https://github.com/opencve/opencve</u>

Ensuite allez dans opencve/docker et faite la commande :

./install.sh

Et pour finir exécutez la commande :

./install.sh start

OpenCVE est désormais installé !

MIDDLEWARE

Pour commencer, clonez ce repository GitHub : https://github.com/Furtif2005Sno/OpenCVE-To-Discord/

Allez ensuite dans OpenCVE-To-Discord modifiez les paramètres demander dans index.html, webui.py et middleware.py puis faite la commande :

sudo docker-compose up -d -build

Une fois cela fait allez sur votre service OpenCVE et dans l'onglet notification, ajoutez une notification de type Webhook, comme url mettez <u>http://IP_DU_SERVEUR_MIDDLEWARE:5000/webhook</u> et dans Headers rentrez cette valeur {"Content-Type": "application/json"} Sauvegardez et... Le middleware est installé et lié à OpenCVE et Discord !

PS : La procédure est similaire pour la version Slack